Duración de la Carrera

La Maestría tendrá una duración de dos años más el tiempo que el estudiante emplee en la presentación de la tesis profesional. El régimen académico es trimestral.

Horario de clases

Plan fin de semana: Día sábado de 8:00 a 18:00 horas.

Cuotas de estudio

- Inscripción anual Q.1,031.00 durante 2 años.
- 12 Cuotas al año de Q.850.00, un total de 24 cuotas durante la maestría.
- Pago de Matrícula Consolidada de Q.831.00 después de cerrar la maestría.

Organización

La Administración de los estudios de maestría estará a cargo del Departamento de Estudios de Postgrado del Centro Universitario de Occidente, siendo sus actuales autoridades

M Sc. Walter Valdemar Poroj Sacor
Director

M Sc. Victoria Matilde Guzmán
Coordinador

Contacto: victoriaguzman@cunoc.edu.gt

Inicio:

FEBRERO 2025

Inscripciones

ENERO 2025 (En oficinas)

Horario de atención

Martes a viernes de 8:00 a 12:00
y de 14:00 a 18:00 hrs.
Sábado de 8:00 a 16:00 hrs.

Sitio Web:

www.postgrados.cunoc.edu.gt

POSTGRADOS CUNOC

Universidad San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente
Departamento de Estudios de Postgrado

Maestría en Neuroeducación y Tecnología de la Información y la Comunicación

MAYOR INFORMACION

Tel.: 78730000 Ext. 2312

36528177

Presentación de la Maestría

La Maestría en Neuroeducación y Tecnología de la Información y la Comunicación busca que los profesionales de diversos campos académicos a nivel de pregrado, alcancen un alto nivel de producción científica y tecnológica que integra el plan del estudio basado en el modelo educativo sociocrítico y ambiental.

Objetivos

A) Propiciar en el aprendizaje de los maestrantes el uso de las Tecnologías de la información y la Comunicación desde el elemento sincrónico y asincrónico, para ser utilizados en diferentes entorno y momento o fenómeno natural, sociopolítico, sanitaria o antropogénicos del país o el mundo.

B) Generar aprendizajes científicos en el área de la Neuroeducación, tecnología e investigación y su aplicación en la docencia universitaria para que éstos se interrelacionen con los conocimientos del maestrante.

C) Formar profesionales en las diferentes disciplinas del conocimiento, específicamente en el área de metodología de investigación, filosofía, pedagogía y psicología para que los maestrantes.

Requisitos de Ingreso

- Poseer el grado académico de Licenciatura
- Presentar fotostática de titulo de ambas partes por separado de Estudio Fotográfico 5*7 pulgadas, en papel fotografía.
- Una foto tamaño cédula reciente.
- Fotocopia de DPI autenticada por notario.
- Si aun no posee el grado académico de licenciatura, puede inscribirse con cierre de pensum original.

Requisitos de Egreso

- Cierre de Pensum.
- Trabajo de tesis (vigencia de 2 años a partir de la aprobación).
- Sustentar Examen General de Tesis de Grado y Examen General de Graduación.

Pensum de Estudios

Código	Curso	Pre requisito
PRIMER TRIMESTRE		
11001	Introducción a la filosofía aplicada a la educación superior	Ninguno
11002	Introducción a la neurociencia	Ninguno
11003	Introducción a las Tecnologías de la Información y la Comunicación	Ninguno
SEGUNDO TRIMESTRE		
11004	Corrientes psicopedagógicas en la educación superior	Ninguno
11005	Metodología de la investigación cuantitativa y cualitativa	Ninguno
11006	Recursos didácticos digitales	Ninguno
TERCER TRIMESTRE		
11007	Estadística aplicada a la investigación	Ninguno
11008	Aportes de la neurociencia a la educación	Ninguno
11009	Plataformas educativas para la gestión de aprendizajes	Ninguno
CUARTO TRIMESTRE		
11010	Aplicativos para el análisis de datos en investigación	Ninguno
11011	Neuroeducación	Ninguno
11012	Laboratorio para crear material didáctico para entornos virtuales	Ninguno
QUINTO TRIMESTRE		
11013	Neurodidáctica aplicada a los ambientes de aprendizaje universitarios.	Ninguno
11014	Seminario de tesis I	Ninguno
11015	Mediación pedagógica en entornos virtuales	Ninguno
SEXTO TRIMESTRE		
11016	Planeación y evaluación educativa	Ninguno
11017	Seminario de tesis II	11014
11018	Laboratorio sobre aspectos prácticos de la Neurodidáctica en entornos educativos virtuales	Ninguno